



COPPE
UFRJ

Programa de Engenharia de Produção

CPP746 - Como Começar sua Startup Industrial

(Quintas-feiras de 8:30hs à 12:30hs – CT – Bloco G – Sala G-209)

*Prof. Marcus Vinicius Fonseca,
Co-founder LabInTOS Hudson Mendonça,
e convidados*

Introdução – Como começar sua startup industrial



A Disciplina está formatada para ser uma jornada de três meses onde os alunos irão, passo a passo, buscar transformar suas ideias/projetos em um negócio.

1. Na primeira parte (Aulas de 1 a 4), a abordagem será predominantemente focada nas mais atuais e relevantes teorias sobre inovação e empreendedorismo, assim como nas particularidades referentes às startups industriais (quando comparada com as startups digitais). Nesta fase serão formados os times/grupos que seguirão juntos ao longo de todo o curso, assim como será definida a ideia/projeto que será desenvolvida por esta equipe nos encontros subsequentes.
2. Na segunda parte (Aulas de 5 a 7) a ideia é se aprofundar mais no contexto da ideia/projeto tanto do ponto de vista técnico (MTVP) quanto do ponto de vista de negócio (MVP). Nesta fase de planejamento será construída uma visão geral dos principais elementos do negócio.
3. A terceira parte (Aulas de 8 a 10) é focada no entendimento do negócio propriamente dito entrando em tópicos práticos do dia a dia de uma startup como formação de equipe, processos, modelos de receita, estruturas de custos, vendas, marketing etc. O ideal é que o grupo entre nesta fase e siga com o mesmo projeto até o final para que haja o máximo de aproveitamento do tempo dos especialistas e do conteúdo do curso.
4. Por fim, na quarta parte (Aulas 11 e 12), as equipes se prepararão para o trabalho final de apresentar sua “startup” para uma banca avaliadora. Primeiramente entendo o *mindset* dos investidores de risco e também como preparar um pitch capaz de convencer estes investidores a apostarem na sua startup. Em seguida, no último encontro, os grupos apresentarão sua startup e receberão sua nota final.

Os trabalhos dos alunos poderão ser baseados em suas pesquisas (BSc, MSc, DSc ou Docentes), em patentes do Banco de Patentes, ou mesmo em uma ideia completamente nova. A avaliação final será 25% presença, 25% entregas intermediárias e 50% o trabalho final.



Estrutura de Aulas da Disciplina: Como começar sua startup industrial

Aula	Dia	Tópico	Conteúdo	Prática
1	26/09	Contexto Inovação	Organizações Exponenciais Inovação Aberta Corporate Venture Design Thinking	- Explicação sobre a estrutura do curso e LabInTOS. (0,5h) - Aula expositiva (2,5hs) - Apresentação dos alunos (1hs).
2	03/10	O Mundo das Startups	Hispter, Hacker e Hustler Lean Startup Effectuation Customer Development	- Aula Expositiva (3hs) - Dinâmica de Formação dos Times de 4 a 6 alunos (1h)
3	10/10	Startups Industriais	Startups Industriais vs Startups Digitais Ideação	- Aula Expositiva (1h) - Caso Vikaflex (1h) - Caso Phygital (1h) - Debate (0,5hs) - Dinâmica de Ideação (0,5hs) <i>(Tese, Dissertação, Banco de Patentes, etc)</i>
4	17/10	Industria 4.0	Industria 4.0 Prototipagem Rápida (MTVP) Manufatura Avançada Transformação Digital Logística e Cadeia de Suprimentos	- Aula Expositiva (3h) - Dinâmica: O que se aplica para seu projeto? Preciso pivotar (0,5hs)? - Quiz Kahoot (0,5hs)
5	24/10	Visitas COPPE	Como a regulação pode afetar o negócio Como se candidatar a Incubadora	- Visita a Laboratório ANVISA (1hs) - Ônibus a Hidrogênio (0,5hs) - Visita a Incubadora/Parque COPPE (2hs)
6	31/10	Propriedade Intelectual	PI para Startups Estratégias de Propriedade Intelectual TRL e MRL	- Aula Expositiva (3h) - Q&A sobre PI (1h)
7	07/11	Iniciando o seu Negócio	BM Canvas Product-Market Fit MVP e MTVP Modelos de Negócio TAM, SAM, SOM, LAM Parcerias Estratégicas Go-to-Market	- Aula Expositiva (2,5hs) - Montagem do Canvas/BM (1hs) - Pesquisa BM / TAM, SAM, SOM, LAM (0,5hs)
8	14/11	Operação (Vendas e Finanças)	Funil de Vendas Metas e Métricas (KPIs) Recursos para Inovação Planilha Financeira <i>(Projeções de Receita e Custos)</i>	- Aula Expositiva (3hs) - Montagem da planilha financeira e funil de vendas (1h)
9	21/11	Gestão de Pessoas	Como contratar Como motivar e reter talentos Como demitir Remuneração do time, executivos e sócios	- Aula Expositiva (2,5hs) - Montagem do modelo de remuneração do executivos-chave e sócios (1h) - Orientações para o Trabalho Final (0,5hs)
10	28/11	Gestão da Inovação	As Normas brasileiras	- Aula Expositiva (3hs) - Mentoria (1h)
11	05/12	Estratégias de Pitch	Modelos de Pitch Mindset dos Investidores Como um VC seleciona startups	- Aula Expositiva (3hs) - Mentoria (1h)
12	12/12	Apresentação dos Trabalhos Finais	Trabalhos de Final de Curso	- Apresentação dos Trabalhos Finais (3,5hs) - Avaliação (0,5hs)